

2024年度 港南区民野球大会・大会規則

改訂：2023年12月25日

【1】試合全般について

- ① 試合は、本大会規則および公認野球規則・全軟連競技者必携に基づき実施されます。
- ② 試合時間・試合進行方法については、2ページ目「試合進行方法」を参照してください。
- ③ 雨天等の場合は、「チーム責任者」が「当協会の携帯電話(080-5037-8989)」に確認してください。
* **球場管理事務所への問い合わせは、厳禁です!!!**
* 天候状況により「当日予定の途中」から試合を行う場合もあるのでご注意ください。
* **第一試合のチームは、直接球場にお越しいただき、野球協会関係者にご確認願います。**
状況により事前に「中止決定」をお知らせする場合があります。
- ④ 試合開始時間は、あくまでも「開始予定時間」です。前の試合の進行状況等により「前後」する場合があります。
- ⑤ 市営公園球場併設の「**駐車場**」は狭小のところが多く、他の施設利用者もあり、混雑します。
できるだけ乗り合わせ等でのご来場をお願いします。
- ⑥ 試合日程発表については、**港南区野球協会HP** <http://kounankubaseball.sakura.ne.jp/> にて発表しますので、ご確認願います。
発表は2週間前を目途に行いますが、大会進行等により遅れる場合がありますので、ご注意願います。

【2】参加チームについて

- ① ユニフォーム・帽子・アンダーシャツ・ストッキングは、全員同一・同色のものを着用すること。
- ② 背番号は、「0~99」番とし、監督は30番、主将は10番を着けること。
- ③ 打者・走者・次打者・ベースコーチは、必ずヘルメットを着用すること。
* **フェイスガード付きは、試合前に球場本部(野球協会責任者)に確認を取ってください。**
- ④ 捕手は、ヘルメット・レガース・プロテクター・マスク・スロートガード・ファールカップ等を装着のこと。
* 投球練習時に腰を下ろしてキャッチする場合も、怪我・危険防止のため、上記同様のフル装備のこと。
- ⑤ 試合で使用可能な用具は、すべてJSBBマークのある物です。それ以外は「球場内持込禁止」です。
* 後付け部品等(例＝グリップエンドを加工する物)が装備されたバットの使用は禁止。
* ただしグリップテープ等で一体化させた場合は使用可能。
* 鉄の棒や素振り用金物あるいは金属製・硬質ゴム製のリング等の用具類は、球場内に持ち込み禁止。
* **今期より野島公園野球場も岡村公園野球場と同様に木製またはジュラルミン等の金属バットのみでの使用となります。**
高機能性バット(＝カーボン製・FRP製およびウレタン加工されたもの)の使用は禁止となります。
例えばビヨンド、バーストンインパクト、HYPER MACH、MM18、ブラックキャノン、バトルツイン等。
- ⑥ スパイクやサングラスに規制はありません。ただし投手が着用する際はミラータイプは禁止です。
- ⑦ **DH制は全て(一部・二部・マスターズ)の試合で適用できます。**

【3】試合当日について

- ① 打順表・攻守決定について
試合開始予定時間の30分前に、当日出場する登録選手全員の氏名・守備位置・背番号等の必要事項を記載し、試合球2個とともに本部に提出し、記載内容確認後に攻守決定を行います。
その後、グラウンド内でのキャッチボール(約20m間隔)が可能となります。ただし遠投は禁止です。
- ② 試合当日の失格
試合開始予定時間に「試合のできる状態の選手が9名未満」の場合は、「失格」とします。
また**不正登録選手の出場(助っ人等)**が発覚した場合も「失格」とします。
- ③ ベンチ
組合せ番号の若いチームを一塁側とする。原則、登録用紙に記載された者以外は、ベンチ入りはできません。
・ただし状況により可能な場合もありますので、本部に確認してください。
- ④ ファールボールの処理
ゲーム中のファールボールの処理は、左右はベンチサイドとし、バックネット前は、攻撃側とする。
- ⑤ マナーについて
社会人としての良識とスポーツマンシップを尊重するとともに、相手へのリスペクトを忘れず、野次や暴言・ラフプレイ等は厳に慎みゲームを楽しんでください。
- ⑥ グラウンド整備
試合終了後のグラウンド整備は、両チームが協力して行うこととする。
また速やかなベンチの入れ替えにもご協力をお願いします。
- ⑦ 降雨・日没・球場使用時間制限等の試合成立
一部は5回の表裏を、二部・マスターズは3回の表裏を終了時点を試合成立とする。
それ以外はノーゲームとして再試合とする。

【4】その他注意事項

- ① 球場関係者・公園利用者・周辺住民の方々とのトラブルを起こさないよう厳重に注意すること。
- ② 試合開催の有無の問い合わせを公園管理事務所には決して行わないこと。
- ③ グラウンド外での素振りやキャッチボール、通路を塞いでの柔軟体操等、他の利用者や通行人に危害・迷惑をおよぼす恐れのある行為は厳禁です。
- ④ 「公園敷地内は全面禁煙指定」、「ゴミは各自で持ち帰る」ことをチーム関係者全員に徹底のこと。
- ⑤ 試合に出場する選手は大会参加申し込み時に登録した選手に限ります。
「追加登録」や「変更」は、大会初戦当日および8月1日以降の初戦に限り追加登録または変更を大会本部で受け付けます。変更した登録用紙を2部提出願います。

試合進行方法

■ 試合時間について

- ① 一部 : 7回戦 1時間 40分(100分)
 - ② 二部・マスターズ : 7回戦 1時間 20分(80分)
- * 試合時間(上記)が経過した場合は、新しいイニングには入りません。
なお後攻めのチームが勝っている場合は、攻撃中であっても試合時間終了と同時に終了します。
勝敗は表裏の攻撃が完了している回数までの得・失点で決定します。

■ 得点差によるコールドゲーム

- ① 一部 : 5回以降 7点差
- ② 二部、マスターズ : 3回以降10点差または5回以降 7点差

■ 勝敗および順位決定について

【一部・二部・マスターズ】

- ① リーグ戦は勝ち点方式(勝ち=3点、引き分け=1点、負け=0点)とする。
- ② 総勝ち点数により各ブロック内の順位を決定する。
- ③ 総勝ち点が同点の場合、「直接対決の勝敗→得失点差→総得点の多いチーム→総失点の少ないチーム」の順位を決定する。

■ 最終順位決定について

- ① 一部・マスターズの最終順位決定は、決勝トーナメントおよび順位戦を行う。
コールドゲームはリーグ戦と同様とする。
- ② 二部は各ブロックの1・2位による決勝トーナメントを行い一部昇格チームを選出する。
決勝トーナメントに進出できなかったチームは順位戦または調整試合を行う場合もある。
- ③ 決勝トーナメントおよび順位戦で同点の場合は抽選とし、方法は全軟連方式とする。
試合終了時点で出場していた選手9名による抽選を行い、当たりくじ(○)を多く引いたチームを勝利とする。
抽選の順番は、先攻→後攻の順で交互に引き、双方の代表者立ち合いのもと開封・確認する。
- ④ 各カテゴリーの「優勝決定戦」のみ7回終了時点または試合時間終了時点で同点の場合に「タイブレイク」を1回行
「タイブレイク」は、「無死・走者1・2塁で継続打順」で始める。なおそれでも勝敗が決しない場合は「抽選」となる。

■ その他

- * ダブルヘッダー:大会進行上やむを得ずダブルヘッダーを組む場合があります。(特に準決勝・決勝)
- * マスターズ:原則として土曜日開催ですが、大会進行状況や日程の関係上「日曜日・祝日」の場合もあります。